



Colin Bellino

Ingénieur web fullstack (15 années)

Contact

✉ work@colinbellino.com

🌐 colinbellino.com

in colinbellino

🐦 colinbellino

Résumé

Ingénieur passionné et nerd qui est tombé amoureux de la programmation et du design. Programmeur web le jour, développeur de jeu la nuit.

J'ai travaillé plus de 15 ans dans l'industrie web, créant des produits du début à la fin, petit et grand, tout seul ou en équipe, toujours content d'apprendre de nouvelles choses!

Expérience

JavaScript / TypeScript
15 Ans

HTML / CSS
15 Ans

WebGL / WebGPU
2 Ans

PWAs (Progressive Web Applications)
8 Ans

React
8 Ans

Vue
3 Ans

HTMX / Svelte
1 An

MySQL / MsSQL / PostgreSQL
15 Ans

Node / Bun
12 Ans

AWS / GCP
5 Ans

GraphQL
5 Ans

C / C++ / Odin / JAI
4 Ans

Performance optimisations
Profiling & debugging
Software testing (unit, E2E)
Mockups & prototypes

Langues

Français (Native Speaker)

English (Bilingual)

Ingénieur front-end (client confidentiel)

06/2025 - 08/2025

Conception d'un moteur de synchronisation entre le front-end et le back-end pour une application collaborative en temps réel. Le système est la couche data centrale de l'application.

- Tâches: cacher certaines données serveur dans le navigateur pour un accès rapide, fonctionnement de l'application sans connexion internet, mise à jour optimiste de l'UI de manière performante.

- Stack: Vue3, TypeScript, IndexedDB, Service Workers, PWA, PHP, Go.

Ingénieur fullstack (Precogs, Chipsmarket)

02/2023 - 12/2023

Développement de nouvelles fonctionnalités sur une application de marketplace existante. J'ai principalement travaillé sur le front-end, en collaborant avec l'équipe existante pour maintenir l'application legacy, tout en démarrant la refonte de la nouvelle version sur une nouvelle stack.

- Tâches: amélioration des performances (rendering, memory usage, etc), conseil sur l'amélioration et simplification de l'architecture, amélioration de l'UX et audit de l'architecture globale.

- Stack: Vue, TypeScript, GraphQL, Cypress, Storybook, PWA, Node, AWS (surtout lambda et S3), PostgreSQL.

Programmeur de moteur & jeux vidéo (Self-Employed)

05/2020 - Present

Création de nombreux jeux vidéo de A à Z, ainsi que des outils/moteurs nécessaires (rendering, audio, animation, UI, assets pipeline, etc).

- Tâches: conception de systèmes de jeu, écriture du moteur de jeu pour supporter les nouvelles fonctionnalités, sessions de tests avec les joueurs·euses, profilage et optimisation du code pour assurer de bonnes performances et utilisation des ressources (performance-aware programming, CPU caching, arena memory allocations, GPU buffers, etc).

- Stack: C/C++, Odin, JAI, OpenGL, Vulkan, Direct3D12.

Lead ingénieur fullstack & architecte (Hubside, équipe Photos)

09/2018 - 03/2020

Architecture et développement d'une application qui centralise vos photos à un endroit et permet un partage facile et sécurisé avec sa famille, ou bien de les imprimer dans un bel album physique.

- Tâches: créer le projet de la première ligne de code à la livraison du MVP, travailler avec les concepteurs pour assurer une bonne accessibilité (a11y) et bonne performance de l'application.

- Stack: React, Apollo, Storybook, Cypress, Atomic Design, Node, GCP, TypeScript, GraphQL.

Ingénieur front-end (Renault, équipe Bi-BOP)

06/2017 - 08/2018

Développement d'un gros projet dans la supply chain de Renault.

- Tâches: créer des composants d'UI, implémenter la logique pour les connecter à un back-end sur mesure, code review pour un contrôle qualité permanent, améliorer l'outillage front-end et le CI/CD, discuter avec l'équipe d'amélioration d'UX et architecture.

- Stack: React, TypeScript, Apollo, CSS Modules, Node, Express, GCP (datastore, storage, app engine, functions, pub/sub), Jest, Cypress, Gitlab CI, Storybook, Chromatic.

Ingénieur front-end (AdYouLike, équipe Back Office)

12/2014 - 05/2017

Conception et développement de nouvelles interfaces utilisateur sur un tableau de bord data-driven et performant.

- Tâches: mener la migration vers une nouvelle stack de AngularJS/CoffeeScript vers React/ES2015+ et réécrire/optimiser les tâches de build du front-end.

- Stack: AngularJS, React, Redux, SASS, ES2015+, CoffeeScript, Go, Grunt, Webpack, Babel, Jest

Ingénieur fullstack (Pixel Cookers)

10/2010 - 12/2014

Création et intégration de plus de 40 sites et applications web de tailles variées.

- Tâches: discussion avec les clients pour établir une spécification, collaborer avec les concepteurs/artistes et coder le projet du début à la fin. Vers la fin : former les nouveaux programmeurs·euses, partager mes compétences acquises durant cette période.

- Stack: PHP, Javascript, CSS, HTML, Backbone, AngularJS, Git, SVN, Photoshop, Illustrator.